**LKPD 1 Modularisasi**

**Nama :**

**Kelas :**

**Pengertian**

Modularisasi adalah salah satu teknik pemrograman yang memecahkan sebuah program besar menjadi beberapa subprogram.

Contoh program biasa:

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  int main()  {  int hasil, a,b;  hasil = a + b;  printf(hasil);  return 0;  } |

Program modularisasi program yang menggunakan prosedur ataupun fungsi

**Pengertian Fungsi:**

Fungsi adalah blok kode yang digunakan untuk melakukan tugas tertentu.

**Tahapan menggunakan fungsi:**

1. Deklarasi: Deklarasi ini mencakup tipe pengembalian (return type), nama fungsi, dan parameter (jika ada).

|  |
| --- |
| int tambah(int a, int b); |

1. Definisi fungsi: berisi kode sebenarnya yang akan dijalankan oleh fungsi tersebut.

|  |
| --- |
| int tambah(int a, int b) {  int hasil = a + b;  return hasil;  } |

1. Pemanggilan Fungsi: dipanggil dari bagian lain dalam program dengan menyebutkan namanya

|  |
| --- |
| int hasil\_penambahan = tambah(5, 3);  printf("Hasil penambahan: %d\n", hasil\_penambahan); |

Kode lengkap program penjumlahan dengan fungsi:

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  int tambah(int a, int b) {  int hasil = a + b;  return hasil;  }  int main()  {  int hasil\_penambahan = tambah(5, 3);  printf("Hasil penambahan: %d\n", hasil\_penambahan);  return 0;  } |

**Latihan**

1. **Buatlah fungsi untuk kode berikut ini:**

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  int main() {  int angka1, angka2;  printf("Masukkan angka pertama: ");  scanf("%d", &angka1);  printf("Masukkan angka kedua: ");  scanf("%d", &angka2);  int hasil = angka1 \* angka2;  printf("Hasil perkalian: %d\n", hasil);  return 0;  } |

1. **Buatlah fungsi untuk kode berikut ini:**

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <math.h>  int main() {  float jari\_jari, luas;  printf("Masukkan jari-jari lingkaran: ");  scanf("%f", &jari\_jari);  luas = 3.14159265359 \* pow(jari\_jari, 2);  printf("Luas lingkaran adalah: %.2f\n", luas);  return 0;  } |

1. **Buatlah fungsi untuk program menghitung Luas dan Keliling Persegi Panjang**